**NHẬN XÉT BÀI TẬP 6,7**

**SoThuanNghich**

- Ý tưởng check số thuận nghịch rất tốt, code cũng tốt.

- Tuy nhiên không nên viết hành vi liệt kê số thuận nghịch vào Main. Main là để khởi tạo và thực thi đối tượng chính của chương trình. Em nên viết 1 đối tượng DSSoTND để liệt kê SNT và gọi nó ở Main.

**PTB2: Code tốt.**

**UCLN&BCNN**

- Bài này em làm chưa tốt:

+ Cách đặt tên đối tượng là Solve nhưng trong đó em lại trình bày bằng tiếng việt, nên thống nhất code bằng tiếng Anh hay tiếng Việt em nhé.

+ Đặt tên là: SoAB cũng được.

+ Phương thức nhap là OK rồi. Tuy nhiên lại có 2 hành vi timBCNN và timUCLN sao lại có 2 tham số A,B???

+ Cách xác định 1 hành vi là có tham số hay không có tham số như sau:\

- Nếu 1 hành vi chỉ cần sử dụng các thuộc tính là giải quyết được công việc thì không cần tham số nhé.

=> Ở bài này, sau khi đã nhập giá trị cho 2 thuộc tính a, b thì đã có thể sử dụng 2 thuộc tính này để tìm UCLN và tìm BCNN rồi. Do đó 2 tham số A, B là thừa em nhé.

**ThuaSoNguyenTo**

- Bài này em làm chưa tốt:

+ Trong đối tượng Check có hành vi isPrime(int A)-Thừa tham số A vì đã có thuộc tính a để giải quyết công việc rồi.

+ Giải thuật kiểm tra số nguyên tố bằng cách chạy đến a/2 là không tối ưu. Em thử code 1 bài toán tìm kiếm số nguyên tố thứ 1 triệu xem bao lâu thì có kết quả???.

=> Phải tối ưu lại giải thuật kiểm tra em nhé.